

## **ANALISIS DAMPAK JUDI ONLINE TERHADAP KESEIMBANGAN EKONOMI MASYARAKAT DI DESA SIHITANG KOTA PADANGSIDIMPUAN 2022-2023**

**Nurhaliza<sup>1</sup>, M. Yarham<sup>2</sup>, Rahma Suryani<sup>3</sup>**

UIN Syekh Ali Hasan Ahmad Addary Padangsidimpuan

e-mail: [alyzak323@gmail.com](mailto:alyzak323@gmail.com)<sup>1</sup>, [myarhamlubis@gmail.com](mailto:myarhamlubis@gmail.com)<sup>2</sup>, [suryanirahma465@gmail.com](mailto:suryanirahma465@gmail.com)<sup>3</sup>

**Abstrak** – Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh judi Online terhadap pertumbuhan ekonomi masyarakat. Judi Online telah menjadi fenomena yang signifikan dalam beberapa tahun terakhir, mempengaruhi berbagai aspek sosial dan ekonomi. Penelitian ini menggunakan metode analisis data kualitatif dan survei untuk mengumpulkan informasi tentang perilaku perjudian Online dan dampaknya pada ekonomi masyarakat. Hasil penelitian ini mengindikasikan bahwa judi Online memiliki pengaruh yang kompleks terhadap pertumbuhan ekonomi masyarakat. Disatu sisi, Industri perjudian Online dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap pendapatan Negara melalui Pajak dan regulasi yang tepat. Namun disisilain adanya resiko kecanduan judi online dan dampak Negatifnya pada produktivitas serta stabilitas Finansial Individu dapat menghambat pertumbuhan ekonomi masyarakat. Selain itu penelitian ini juga mengungkapkan bahwa faktor-faktor seperti regulasi yang efektif, pemahaman tentang resiko perjudian online, serta upaya pencegahan dan rehabilitasi bagi individu yang terkena dampak negatif perjudian online memiliki peran penting dalam mengelola dampak ekonomi dari fenomena ini. Kesimpulannya, judi online memiliki dampak yang kompleks terhadap pertumbuhan ekonomi masyarakat, dan manajemen yang bijak diperlukan untuk meminimalkan dampak negatifnya sambil memaksimalkan kontribusi positifnya pada perekonomian. Penelitian ini memberikan wawasan awal yang penting dalam pemahaman fenomena ini, namun perlu penelitian lebih lanjut untuk menjelajahi aspek-aspek ini lebih dalam.

**Kata Kunci:** Interaksi, Judi Online, Masyarakat.

***Abstract** – This study aims to analyze the influence of online gambling on the economic growth of the community. Online gambling has become a significant phenomenon in recent years, affecting various social and economic aspects. This study used skunder data analysis methods and surveys to collect information about online gambling behavior and its impact on the community's economy. The results of this study indicate that online gambling has a complex influence on the economic growth of the community. On the one hand, the Online gambling Industry can contribute significantly to the State's revenue through proper taxes and regulation. But on the other hand, there is a risk of online gambling addiction and its negative impact on productivity and financial stability of individuals can hamper the economic growth of society. In addition, the study also revealed that factors such as effective regulation, understanding of the risks of online gambling, as well as.*

***Keywords:** interaction, online gambling, community.*

### **PENDAHULUAN**

Di era digital yang serba cepat ini, internet telah banyak mengubah kehidupan kita, termasuk cara kita bersantai dan bersenang-senang. Salah satu perubahan yang paling mencolok adalah perubahan dalam industri game dengan maraknya perjudian online. Dalam beberapa tahun terakhir, game online telah menjadi fenomena global yang mendominasi pasar hiburan digital. Kemudahan penggunaan, pilihan permainan dan peluang menang telah menarik jutaan orang ke dunia perjudian online. Game online telah menjadi fenomena yang berkembang pesat dalam beberapa tahun terakhir. Perjudian online menjadi semakin populer akhir-akhir ini karena para pemain terlibat dalam perjudian virtual melalui berbagai situs web atau aplikasi. Proses transaksi mulai dari deposit hingga penarikan dan perjudian terhubung dengan sistem online. Bank juga terlibat dalam permainan online untuk mengedarkan uang dalam sistem transaksinya karena dianggap mudah dimana saja dan kapan saja. Saat ini situs perjudian semakin banyak dan berbagai hal dapat diperoleh dengan

mudah melalui bank elektronik. Kemudahan penggunaan dan potensi manfaatnya telah menarik perhatian banyak orang. Namun di balik hiburan yang diberikan, muncul pertanyaan kritis mengenai dampak ekonomi dari kegiatan tersebut terhadap masyarakat. Tujuan dari penulisan ini adalah untuk mengetahui bagaimana perjudian online dapat mempengaruhi pertumbuhan ekonomi masyarakat khususnya masyarakat Padang Sidimpunan khususnya di Desa Sihitang. Berdasarkan data Badan Pusat Statistik (BPS), terutama dari Kota Padangsidimpunan dan Desa Sihitang. Pada tahun 2023, jumlah penduduknya akan mencapai sekitar 230 kepala keluarga. Berdasarkan hasil penelitian pertumbuhan ekonomi desa Sihitangi yang dibahas di sini, peneliti memilih 30% desa Sihitangi yang berpartisipasi sebagai pemain aktif di situs game online. Peneliti membahas pro dan kontra, termasuk dampaknya terhadap pendapatan individu, dampak sosial, dan potensi peran regulasi dalam mengelola dampak ekonomi dari perjudian online. Oleh karena itu, peneliti berharap analisis ini dapat memberikan kontribusi pada pemahaman yang lebih baik tentang dampak perjudian online terhadap konteks perekonomian masyarakat desa Sihitang.

## **METODE PENELITIAN**

### **1. Pendekatan Strategi Penelitian**

Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif dengan menggunakan pendekatan kualitatif, penelitian yang berusaha mendeskripsikan suatu gejala, peristiwa yang terjadi saat sekarang. Penelitian deskriptif memusatkan perhatian pada masalah, aktual sebab sebagaimana adanya pada saat penelitian berlangsung. Melalui penelitian deskriptif, peneliti berusaha mendeskripsikan peristiwa dan kejadian yang menjadi pusat perhatian tanpa memberikan perlakuan khusus terhadap peristiwa tersebut.

Penelitian kualitatif sasaran kajian atau masalah penelitian merupakan suatu satuan yang bulat atau menyeluruh yang dikaji dengan cara memahami dan bukan dengan cara mengukur, sasaran kajian yang dipandang sebagai satuan yang bulat dan menyeluruh (whole a system ) tersebut merupakan corak pandang yang dinamakan juga sebagai penelitian yang bersifat holistic, menurut denzin dan Lincoln kata kualitatif menyiratkan penekanan pada proses dan makna yang tidak dikaji secara ketat atau belum diukur dari sisi kuantitas, jumlah intensitas, atau frekuensinya.

### **2. Lokasi Dan Waktu Penelitian**

Penelitian ini akan dilaksanakan di desa sihitang, Kota Padangsidimpunan, peneliti merupakan warga sihitang pemain judi online. Penelitian ini dilaksanakan selama kurang lebih 1 minggu , yaitu mulai dari minggu ketiga bulan September hingga selesai pada akhir bulan september 2023.

### **3. Teknik Pengumpulan Data**

Proses pengumpulan data merupakan hal utama yang dilakukan dalam penelitian pada penelitian ini ada dua jenis data yang akan dikumpulkan, berdasarkan sumber pengambilan data yaitu data primer dan data sekunder.

#### **a. Wawancara**

Wawancara merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan berhadapan secara langsung dengan yang diwawancara tetapi dapat juga diberikan daftar pertanyaan dahulu untuk dijawab pada kesempatan. Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, tetapi juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam. Teknik pengumpulan data ini mendasar pada laporan tentang diri sendiri atau selft –report, atau setidaknya-tidaknya pada pengetahuan

dan atau keyakinan pribadi.

b. Observasi

Teknik ini menuntut adanya pengamatan dari peneliti baik secara langsung maupun tidak langsung terhadap objek penelitian. Instrumen yang dapat digunakan yaitu lembar pengamatan, panduan pengamatan. Beberapa informasi yang diperoleh dari hasil observasi antara lain: ruang (tempat), pelaku, kegiatan, objek, perbuatan, kejadian atau peristiwa, waktu dan perasaan. Alasan peneliti melakukan observasi yaitu untuk menyajikan gambaran realistik perilaku atau kejadian, menjawab pertanyaan, membantu mengerti perilaku manusia, dan evaluasi yaitu melakukan pengukuran terhadap aspek tertentu melakukan umpan balik terhadap pengukuran tersebut. Secara teknis peneliti mencari informasi tambahan terkait rumusan masalah dari lingkungan sekitar dan menjadi bahan pendukung dalam penelitian ini.

c. Dokumentasi

Dokumentasi yang dimaksudkan dalam hal ini adalah laporan dan hasil penelitian sebelumnya serta jurnal yang terkait dengan hasil penelitian adapun teknik yang akan dilakukan peneliti dalam mengumpulkan dokumentasi yaitu mencari arsip penelitian-penelitian sebelumnya baik dalam perpustakaan maupun di penyedia jurnal yang dapat di akses via internet termasuk pemberitaan media elektronik.

#### **4. Teknik Analisis Data**

Analisis data dalam penelitian kualitatif, dilakukan pada saat pengumpulan data berlangsung dan setelah selesai pengumpulan data dalam periode tertentu. Pada saat wawancara, peneliti sudah melakukan analisis terhadap jawaban yang diwawancarai bila jawaban yang diwawancarai setelah analisa terasa belum memuaskan, maka peneliti akan melanjutkan pertanyaan lagi, sampai tahap tertentu, diperoleh data yang dianggap kredibel, miles dan huberman.

a. Reduksi Data

Data yang diperoleh lapangan cukup banyak, untuk itu perlu dicatat secara teliti dan rinci, seperti telah dikemukakan, semakin lama peneliti di lapangan maka jumlah data akan semakin banyak, kompleks dan rumit. Untuk itu perlu segera dilakukan analisis data melalui reduksi data. Mereduksi data berarti merangkum memilih hal-hal yang pokok, memfokuskan pada hal-hal yang penting, dicari tema dan polanya. Dengan demikian data yang telah di reduksi akan memberikan gambaran yang lebih jelas, dan mempermudah peneliti dalam melakukan pengumpulan data selanjutnya, dan mencarinya bila diperlukan.

b. Penyajian Data

Setelah data direduksi, maka langkah selanjutnya adalah men-display data. Dalam penelitian kualitatif, penyajian data bisa dilakukan dalam bentuk uraian singkat, bagan, hubungan antar kategori flowchart dan sejenisnya. Setelah data direduksi, maka langkah selanjutnya adalah men-display data. Dalam penelitian kualitatif, penyajian data bisa dilakukan dalam bentuk uraian singkat, bagan, hubungan antar kategori flowchart dan sejenisnya.

c. Penarik Kesimpulan

Kesimpulan awal yang dikemukakan masih bersifat sementara, dan akan

berubah bila tidak ditemukan bukti –bukti yang kuat yang mendukung pada tahap pengumpulan data berikutnya. Tetapi apabila kesimpulan yang dikemukakan pada tahap awal didukung oleh bukti –bukti yang valid dan konsisten saat peneliti kembali ke lapangan mengumpulkan data, maka kesimpulan yang dikemukakan merupakan kesimpulan yang kredibel.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Pandangan Umum Tentang Perjudian Online

Berjudi secara umum dipandang sebagai sebuah kejahatan. Perjudian diatur sebagai tindak pidana berjudi atau turut serta berjudi dalam ketentuan pidana Pasal 524 KUHP namun berdasarkan ketentuan yang diatur dalam pasal 2 ayat (4) dari UU No. 7 tahun 1974 tentang penertiban perjudian, telah diubah sebutannya menjadi ketentuan pidana yang diatur dalam Pasal 303 bis KUHP. Perjudian menurut Pasal 303 ayat (3) KUHP yang dirubah dengan undang-undang Nomor 7 tahun 1974 tentang penertiban perjudian disebutkan bahwa: "Yang disebut permainan judi, adalah tiap-tiap permainan, di mana pada umumnya kemungkinan mendapatkan untung tergantung mahir. Di situ termasuk segala pertarungan tentang keputusan perlombaan atau permainan lain-lainnya, yang tidak diadakan antara mereka yang turut berlomba atau bermain, demikian juga segala pertarungan lainnya." Perjudian yang dilakukan secara online di internet dalam pasal

Tabel 1

No.	Nilai-nilai sosial	Dampak Judi
1	Nilai-nilai material	Tidak stabilnya uang pelaku
2	Nilai Vital	Habisnya barang pelaku seperti laptop, handpone dan barang berharga lainnya dan bisa melakukan pencurian.
3	Nilai Keagamaan	Meninggalkan kewajiban seperti shalat, puasa

Berdasarkan tabel di atas dapat dilihat bahwa wawancara yang dilakukan peneliti di desa Sihitang Kota Padangsidimupan. Bahwa 30% penduduk desa sihitang yang menggunakan judi Online dari satu tahun terakhir, yakni dari tahun 2022-2023. Menyimpulkan bahwa dampak judi Online di desa sihitang dari segi material dinyatakan bahwa keuangan/ekonomi tidak stabil. Bahkan sebagian tidak sungkan untuk menjual barang-barang/benda-benda yang berada disekitarnya dan lebih parahnya melakukan pencurian, yang mengakibatkan penduduk desa Sihitang Kota Padangsidimpuan banyak yang meninggalkan kewajibannya sebagai umat Islam.

### KESIMPULAN

Dari fenomena dapat dilihat bahwa judi Online yang dilalukan penduduk desa Sihitang Kota Padangsidimpuan membuat beberapa pihak dirugikan seperti keluarga dan penduduk sekitarnya tidak nyaman dikarenakan banyaknya pengguna judi Online yang melakukan tindakan seenaknya seperti melakukan pencurian yang mengakibatkan keseimbangan ekonomi warga sihitang tidak stabil.

### Saran

Diharapkan untuk penelitian selanjutnya agar menambahkan data dan variabel untuk penelitian selanjutnya, agar adanya perbedeaan dalam penelitian selajutnya. Pemerintah harus lebih efektif dalam memberantas kasus-kasus perjudian online seperti memberikan sanksi yang lebih berat dan memberikan edukasi tentang penggunaan internet dengan baik dan positif.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Adli, M. Online Gambling Behaviour ( Among Students University RIAU), Riau Jom Fisip Vol.2 No.2-Juli 2015.
- Isjoni, I. 2002. Masalah Sosial Masyarakat. Pekanbaru: Unri Press.
- Noor, Juliansyah. 2011. Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, Dan Karya Ilmiah. Jakarta: Kencana.
- Makarim Subagyo, Abi Arsyah & Laras Astuti, “Faktor yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online” (2022), dalam Indonesian Journal of Criminal and Criminology (IJCLC), VOL. 3. NO. 3.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabet
- Wahib A dan Labib M. 2005. Kejahatan Mayantara (Cyber Crime). Bandung : Refika Aditama.